Функции в языке С. Перегруженные функции. Область действия переменных и связанные с ней понятия. Создание программ из нескольких модулей. Условная компиляция программ

1. Что такое функция в языке C?

a) Описание структуры данных

b) Часть оперативной памяти

c\*) Фрагмент кода, выполняющий определенную задачу

d) Графический интерфейс программы

2. Как объявить функцию в C?

a) function myFunction();

b) void myFunction;

c\*) int myFunction();

d) define myFunction();

3. Что такое перегруженные функции в C?

a) Функции, которые выполняют множество разных задач

b) Функции, которые имеют множество параметров

c) Функции, которые могут быть вызваны из разных модулей

d\*) Функции с одинаковыми именами, но разными параметрами

4. Что такое область действия переменных в C?

a) Место, где переменная объявлена

b) Время жизни переменной

c\*) Часть программы, где переменная может быть использована

d) Размер переменной в байтах

5. Как объявить локальную переменную внутри функции в C?

a) local x;

b) variable x;

c\*) int x;

d) x = 5;

6. Что такое глобальная переменная в C?

a) Переменная, которая видна только внутри функции

b\*) Переменная, которая видна во всей программе

c) Переменная, которая видна только внутри цикла

d) Переменная, которая видна только внутри условного оператора

7. Каким образом можно передать значение в функцию в C?

a) Через глобальные переменные

b) Только через параметры функции

c\*) Через параметры функции и глобальные переменные

d) Только через возвращаемое значение функции

8. Какие из следующих операторов используются для определения условий в C?

a) for и while

b\*) if и else

c) switch и case

d) do и until

9. Что такое условная компиляция программы в C?

a) Определение условий выполнения программы

b) Процесс компиляции программы

c\*) Включение или исключение частей кода при компиляции на основе условий

d) Запуск программы в режиме отладки

10. Как объявить макрос в C с использованием директивы #define?

a) macro x = 5;

b) define x(5);

c\*) #define x 5

d) const x = 5;

11. Как объявить глобальную переменную в C?

a\*) Вне всех функций, в начале файла

b) Внутри функции main()

c) Всегда локальная, нельзя объявить глобальную

d) С помощью ключевого слова global

12. Каким образом можно передать адрес переменной в функцию в C?

a) Через глобальные переменные

b) С помощью параметров функции

c\*) С помощью указателей

d) Через ключевое слово address

13. Как объявить статическую переменную внутри функции в C?

a) static int x;

b) int static x;

c\*) static int x = 5;

d) int x;

14. Какой оператор используется для возврата значения из функции в C?

a) break

b) continue

c\*) return

d) exit